

Begründung

zur 16. Änderung des Bebauungsplanes Nr. 33 der Stadt
Bad Segeberg für das Gebiet Glindenberg-West

- Teilbereich am Kurt-Schumacher-Ring, Flurstück 24/91 der Flur 5,
Gemarkung Klein Niendorf -

Nach dem rechtsverbindlichen Bebauungsplan Nr. 33 ist die Anlegung eines Kinderspielplatzes auf dem städtischen Flurstück 24/91 der Flur 5, Gemarkung Klein Niendorf, geplant (Grünfläche, Kinderspielplatz). Der Kinderspielplatz auf dem städtischen Grundstück Kurt-Schumacher-Ring 80 wurde bisher nicht angelegt, da die vorhandenen Kinderspielplätze am Konrad-Adenauer-Ring und im Bebauungsplangebiet Nr. 5 - Eichberg - den Bedarf decken. Der Spielplatz am Konrad-Adenauer-Ring in zentraler Lage ist ausreichend dimensioniert und mit Spielgeräten versehen, die den Bedürfnissen gerecht werden.

Mit der 16. Änderung des Bebauungsplanes Nr. 33 wird sichergestellt, daß entlang der Westgrenze des Baugrundstücks eine Fußwegverbindung in Breite von 3,00 m hergestellt werden kann. Zugunsten des Baugrundstückes Kurt-Schumacher-Ring 80 wird ein Geh-, Fahr- und Leitungsrecht im Bebauungsplan festgesetzt. Der Knick entlang der Ostgrenze des Baugrundstücks soll geschlossen werden. Die übrigen Festsetzungen entsprechen den Festsetzungen der nördlich angrenzenden Einfamilienhausbaugrundstücke.

Die Grünfläche - Kinderspielplatz - (Flurstück 24/91) wird umgewandelt in

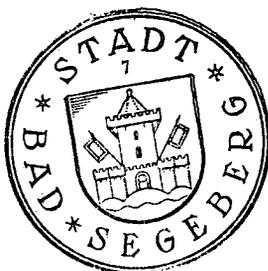
- a) öffentliche Wegefläche entlang der Westgrenze des Flurstück 24/91 ein Geh-, Fahr- und Leitungsrecht zugunsten des Baugrundstücks wird festgesetzt,
- b) reines Wohngebiet mit nachstehenden Festsetzungen:

1-geschossig
Grundflächenzahl (GRZ) 0,4
offene Bauweise
Einzel-/oder Doppelhausbebauung
Satteldach 33 - 45°

Sämtliche Ver- und Entsorgungsanlagen (Strom, Gas, Wasser, Abwasser, Straßenbeleuchtung, Abfallbeseitigung) sind im Kurt-Schumacher-Ring vorhanden.

Die für die Anlegung des öffentlichen Weges entstehenden Kosten trägt die Stadt Bad Segeberg.

Bad Segeberg, den 08. November 1995



Stadt Bad Segeberg
- Der Magistrat -

(Nehrer)

Bürgermeister